## 10 林務部予算・決算の状況

(1) **一般会計** 【単位:金額(千円)】

年度区分及び科目	予 算 額	決 算 額	差引額
平成29年度	16, 335, 619	11, 126, 794	5, 208, 825 (5, 068, 773)
平成30年度	16, 744, 235	10, 944, 294	5, 799, 941 (5, 731, 871)
令和元年度	19, 457, 047	10, 685, 253	8, 771, 794 (8, 426, 356)
令和2年度	21, 710, 611	10, 553, 214	11, 157, 397 (10, 998, 684)
令和3年度	17, 437, 892	9, 575, 382	7, 862, 510 (7, 695, 254)
林 業 費	15, 683, 172	9, 270, 317	6, 412, 855 (6, 245, 599)
林業総務費	3, 335, 222	3, 320, 000	15, 222
林業振興指導費	1, 205, 081	1, 009, 717	195, 364 (152, 298)
林道費	783, 955	269, 702	514, 253 (514, 253)
県単林道費	9, 847	9, 847	0
林業総合センター費	69, 329	63, 093	6, 236
狩猟費	368, 948	309, 526	59, 422
治山費	4, 758, 009	1, 021, 174	3, 736, 835 (3, 722, 041)
直轄治山事業負担金	472, 524	472, 521	3
県単治山費	646, 480	317, 845	328, 635 (328, 544)
森林保全費	34, 737	31, 954	2, 783
森林病害虫防除費	264, 428	253, 442	10, 986
環境緑化推進費	15, 489	15, 041	448
造林費	2, 335, 607	803, 898	1, 531, 709 (1, 528, 463)
森林整備費	1, 383, 516	1, 372, 557	10, 959
災害復旧費	1, 754, 720	305, 065	1, 449, 655 (1, 449, 655)
林道災害復旧費	1, 599, 766	271, 928	1, 327, 838 (1, 327, 838)
治山施設災害復旧費	154, 954	33, 137	121, 817 (121, 817)

注)予算額は最終予算額、()は次年度への繰越額で内数。前年からの繰越除く、予備費込み

(2) 県営林経営費特別会計 【単位:金額(千円)】

			[十四·亚胺(117)]
年度区分及び科目	予 算 額	決 算 額	差引額
平成29年度	323, 549	262, 984	60, 565
			(52, 470) 37, 113
平成30年度 <b>種</b>	294, 751	257, 638	(26, 186)
令和元年度	261, 874	229, 726	32, 148
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	·	(24, 374) 15, 229
令和2年度	282, 996	267, 767	(7, 387)
令和3年度	288, 646	274, 437	14, 209
県営林経営費	288, 646	274, 437	14, 209
管理費	35, 805	30, 194	5, 611
経営計画費	12, 743	11, 773	970
県営林経営基金積立金	55	55	0
生産物処分費	3, 974	772	3, 202
県有林造林費	193, 127	191, 367	1, 760
分収林造林費	27, 475	26, 999	476
林道施設費	15, 467	13, 277	2, 190

注)予算額は最終予算額、()は次年度への繰越額で内数

(3) 林業改善資金特別会計 【単位:金額(千円)】

年度区分及び科目	予 算	額	決	算 額	差	引	額
平成29年度		47, 333		43, 593			3, 740
平成30年度		53, 058		49, 504			3, 554
令和元年度		44, 179		41, 125			3, 054
令和2年度	1	46, 195		143, 573			2, 622
一 令和3年度		1, 422		342			1, 080
林業改善資金		1, 422		342			1, 080
貸付金		0		0			0
取扱事務費		1, 421		342			1, 079
予備費		1		0			1
林業就業促進資金		0		0			0